

VARIANTES

Crédits :

Sur une idée originale d'Yves Tilly
Concepteurs : Yves Tilly, Matou (chef des Monstropots)
et Guillaume Lemas.

Traduction : Mathieu Thérézien.

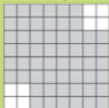
Mise en page : Ludovic Marazzato

« GROSSE FAIM » (DE 2 A 4 JOUEURS) :

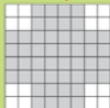
RÈGLES :

Placez chacun à votre tour un pot de peinture jusqu'à ce qu'il n'en reste plus. Le seul impératif est qu'ils ne soient pas mangeables dès le premier tour (cf. la partie grisée de l'échiquier). La règle des pots surprises reste inchangée pour cette variante.

Partie à 2 joueurs



Partie à 4 joueurs



PLACEZ ENSUITE VOS MONSTROPOTS :

- si vous êtes deux joueurs : choisissez deux coins opposés sur l'échiquier...et tirez au sort celui qui posera le premier son Monstropot

- si vous êtes quatre joueurs...jetez vos Monstropots en l'air et comptez le nombre de dents qu'ils auront perdues en touchant le sol...celui qui a perdu le moins de dents choisi en premier son coin de l'échiquier... et ainsi de suite (si vous voulez garder vos Monstropots intacts utilisez un dé).

Le but du jeu étant ensuite de manger tous les pots de peinture, et non pas uniquement ceux de votre(s) adversaire(s).

Celui qui en mange le plus gagne !



« CANNIBALES » (DE 2 A 4 JOUEURS)

Chacun place son Monstropot dans les extrémités du plateau de jeu (comme pour la « grosse faim »). Vous placez ensuite les pots de peintures (ainsi que vos surprises) sur le plateau de manière aléatoire. Tirez ensuite au sort pour savoir qui commence le festin.

Votre but est simple : il vous faut manger le ou les Monstropots de vos adversaires !

Règle spéciale pour les pots surprises : un joueur qui tombe sur un pot surprise au cours de la partie peut le mettre de côté et jouer ses effets à tout moment, lui donnant ainsi la (faible) possibilité de contrer une attaque d'un Monstropot adverse... ou au contraire se précipiter vers ses crocs humides.

« QUI MANGE QUI ? » (DE 3 A 4 JOUEURS)

Ce jeu est un dérivé du jeu Cannibales :

Il utilise les mêmes règles à une différence près : avant de commencer la partie vous noterez sur un papier le nom d'un des adversaires et vous le passerez à votre voisin de droite. Chaque joueur devra impérativement manger le Monstropot désigné sur ce papier...c'est sa mission !!

Le premier à remplir sa mission est bien sûr le gagnant et pourra narguer ses adversaires en exécutant la danse du Monstropot joyeux autour de la table !

« VORACES » (DE 4 A 8 JOUEURS) :

Un seul survivra ! Placez d'abord vos pots.

si vous êtes 4 joueurs, placez 8 pots (dont 3 surprises)

si vous êtes 5 joueurs, placez 6 pots (dont 3 surprises)

si vous êtes 6 joueurs, placez 5 pots (dont 2 surprises)

si vous êtes 7 joueurs, placez 5 pots (dont 2 surprises)

si vous êtes 8 joueurs, placez 4 pots (dont 2 surprises)

Pour la mise en place c'est votre voisin de droite qui installera votre Monstropot. Attention de ne pas placer les Monstropots trop près les uns des autres !

Le dernier à rester sur l'échiquier est déclaré vainqueur !

